

FANTACALCIO 2008/2009

REGOLAMENTO

1. IL FANTACALCIO E' UN GIOCO, COME TALE HA LE SUE REGOLE CHE VANNO SEGUITE DALL'INIZIO ALLA FINE. CHI NON RITIENE DI POTERCI DEDICARE ALMENO I 5 MINUTI NECESSARI ALLA SETTIMANA PER COMPORRE LA FORMAZIONE E PER LEGGERE LA GAZZETTA, NON PARTECIPI.
2. E' RICHIESTA UNA PARTECIPAZIONE COSTANTE, SETTIMANALE, SIA PER LA CONSEGNA DELLE FORMAZIONI, SIA PER GLI EVENTUALI IMPEGNI CON IL GIORNALE LA PROVINCIA, PER LA SUPERLEAGUE, I DIVERSI TORNEI, IL FANTAMERCATO, RIPETO CHI RITIENE DI NON AVERE IL MINIMO DI TEMPO NECESSARIO, NON PARTECIPI.
3. LA PRINCIPALE NOVITA' DELLA 15.MA EDIZIONE DEL FANTACALCIO POLVERIERA OLGiate SARA' L'ULTERIORE ALLARGAMENTO DEI PARTECIPANTI: SARANNO 20 LE SQUADRE AL VIA, ABBINATE PER NOME AD OGNUNA DELLE 20 SQUADRE DELLA SERIE A VERA, COSI' DA GIOCARE UN CAMPIONATO A SCONTRI DIRETTI SEGUENDO IL VERO CALENDARIO CALCISTICO NAZIONALE
4. IL CALCIOMERCATO SI TERRA' CIRCA UNA SETTIMANA PRIMA DELL'INIZIO DEL CAMPIONATO: PER QUESTA STAGIONE 2008/2009 SI TERRA' VENERDI' 05/09/2007 PRESSO LA TORRETTA DEL MEDIOEVO, SEDE DELLA PRO LOCO E DELLA POLVERIERA OLGiate, ALLE ORE 21.15.
5. OGNI SQUADRA DOVRA' ESSERE COMPOSTA DA 25 GIOCATORI, COSI' SUDDIVISI:
3 PORTIERI, 8 DIFENSORI, 8 CENTROCAMPISTI, 6 ATTACCANTI
6. LE SCELTA DEI GIOCATORI VERRA' EFFETTUATA TRAMITE ASTA CON UN **CAPITALE DI 350 FANTA-MILIARDI** E L'ASTA COMINCERA' PARTENDO DAI PORTIERI. SI PASSERA' POI AI DIFENSORI.
7. SOLO ALLA FINE DEL PRIMO CALCIOMERCATO (ORA PERMETTENDO) POTRANNO ESSERE EFFETTUATI GLI SCAMBI: POSSONO VENIRE EFFETTUATI SIA ALL'INTERNO DELLE ROSE APPENA FORMATE, SIA SOSTITUENDO UNO O PIU' GIOCATORI CON QUELLI RIMASTI LIBERI SUL MERCATO, SEMPRE AVVERTENDO IL GIUDICE CIRCA OGNI SINGOLO MOVIMENTO:SE DUE O PIU' GIOCATORI SONO INTERESSATI AD UNO DEI GIOCATORI LIBERI, SE LO AGGIUDICHERA' CHI DAL MERCATO AVRA' AVANZATO PIU' SOLDI.
8. **SETTIMANA FREE: LA SETTIMANA SEGUENTE LA PRIMA GIORNATA SARA' UTILE A TUTTE LE SQUADRE PER CAMBIARE UNO O PIU' GIOCATORI DELLA ROSA, PREVIA COMUNICAZIONE AL PROPRIO GIUDICE DI TAVOLO CHE LO COMUNICHERA' AL PRESIDENTE DI LEGA. SI AGGIUDICHERA' IL GIOCATORE CHI PRIMA LO SEGNERA' AL SUO GIUDICE DI TAVOLO.**
9. LA ROSA UFFICIALE CONSEGNA TA ALLA FINE DELLA SERATA DEL CALCIOMERCATO RESTERA' FISSA PER TUTTA LA DURATA DELLA STAGIONE: EVENTUALI CAMBI DI GIOCATORI (PER SERIE B, ESTERO O INFORTUNI OLTRE IL MESE, DOVRA' AVVENIRE ENTRO UN MESE O DURANTE I CALCIOMERCATI DI RIPARAZIONE).
10. CALCIOMERCATO DI RIPARAZIONE SI FARA' NEL MESE DI FEBBRAIO, IL PRIMO SABATO SUCCESSIVO AL TERMINE DELLE TRATTATIVE. LO SVOLGIMENTO SARA' IL SEGUENTE: OGNI SQUADRA COMUNICHERA' CHI INTENDE VENDERE, POI CON I SOLDI AVANZATI DAL PRIMO MERCATO, SI SOMMERANNO QUELLI INCASSATI DALLE CESSIONI E SI INIZIERA' COSI', PARTENDO DAL PORTIERE.
11. E' POSSIBILE VENDERE ALTRI GIOCATORI NEL CORSO DEL MERCATO DI RIPARAZIONE, MAI PERO' DURANTE UNA TRATTATIVA, SEMPRE A BOCCE FERME. NEL CORSO DEL CALCIO MERCATO DI RIPARAZIONE NON VI SONO PRELAZIONI DI NESSUN TIPO, NEMMENO PER I GIOCATORI ANDATI ALL'ESTERO O IN B.

12. OGNI ALTRO CAMBIO DI GIOCATORI AVVERRÀ SOLO ED ESCLUSIVAMENTE IN UNO DEI SEGUENTI CASI:

- IL GIOCATORE HA SUBITO UN INFORTUNIO CHE, SECONDO LA GAZZETTA DELLO SPORT, PRIVERA' LA SQUADRA DEL TESSERATO PER ALMENO 1 MESE: SI PUO' SOSTITUIRE IL GIOCATORE FINO AL MOMENTO IN CUI L'ALTRO SI E' RISTABILITO, POI IL SUO SOSTITUTO VA OBBLIGATORIAMENTE RIMESSO SUL MERCATO.
- IL GIOCATORE E' STATO CEDUTO AD UNA SOCIETA' ESTERA O DI SERIE B. IN QUESTO CASO LA SQUADRA DOVRA', NEL TEMPO MASSIMO DI UN MESE, DECIDERE IL SOSTITUTO. IL CAMBIO NON SARA' POSSIBILE EFFETTUARLO NELLA SETTIMANA PRECEDENTE IL CALCIOMERCATO DI RIPARAZIONE. IL GIOCATORE ACQUISTATO IN QUESTO MODO VEDRA' ATTRIBUIRSI IL VALORE DI MERCATO DEL GIOCATORE PARTITO.

13. I MODULI DI GIOCO CONSENTITI SARANNO:

3-4-3 3-5-2 4-5-1 4-4-2 4-3-3 5-4-1 5-3-2

14. OGNI SETTIMANA, TASSATIVAMENTE ENTRO IL FISCHIO D'INIZIO DEL PRIMO ANTICIPO DI CIASCUN TURNO, DOVRA' ESSERE COMUNICATA LA FORMAZIONE VIA TELEFONO, VIA E-MAIL O VIA CELLULARE, CONPOSTA DA 11 TITOLARI + LE RISERVE LIBERE DA VINCOLI DI RUOLO PER UN TOTALE DI 18 GIOCATORI.

IMPORTANTE FORMAZIONE

15. LA FORMAZIONE ANDRA' INVIATA OLTRE CHE ALL'AVVERSARIO DI TURNO, ANCHE AL PROPRIO GIUDICE DI TAVOLO.

- **ERRORI NELL'INVIO DELLA FORMAZIONE: SONO SEMPRE A CARICO DEL TRASMITTENTE, A MENO DI PROVATA MALAFEDE DEL RICEVENTE. E' SEMPRE BENE TENERE TRACCIA DELLE FORMAZIONI INVIATE ED AVERE RICEVUTE CHE TESTIMONIANO LO SCAMBIO (SCRITTE VIA SMS E/O POSTA ELETTRONICA).**
- **FORMAZIONE NON CONSEGNATA: LA SQUADRA GIOCA CON LA FORMAZIONE DELLE SETTIMANA PRECEDENTE O DELL'ULTIMA SETTIMANA IN CUI È STATA CONSEGNATA. SE ACCADE ALLA PRIMA GIORNATA DI CAMPIONATO LA SOCIETÀ PERDE 3-0 A TAVOLINO.**

IL MANCATO INVIO DELLA FORMAZIONE (IN MODO CONSECUTIVO) COMPORTERA'

LE SEGUENTI AMMENDE:

- **1 ^ VOLTA, SI TIENE BUONA LA FORMAZIONE DELLA DOMENICA PRECEDENTE.**
- **2 ^ VOLTA (CONSECUTIVA) LA SQUADRA PERDERA' 3-0 A TAVOLINO.**
- **3 ^ VOLTA (CONSECUTIVA) LA SQUADRA PERDERA' 3-0 A TAVOLINO E SARA' PENALIZZATA DI 3 PUNTI NELLA CLASSIFICA GENERALE;**
- **LA FORMAZIONE NON E' AUTOMATICAMENTE CONFERMATA: DOVRA' ESSERE**

CURA DEL C.T. COMUNICARLO AL PROPRIO GIUDICE DI TAVOLO CHE INVIERA'

ALL'AVVERSARIO LA FORMAZIONE DELLA DOMENICA PRECEDENTE.

16. LA QUOTA DI ISCRIZIONE, ANCHE PER L'ANNO 2008/2009, E' DI € 25,00 DA PAGARE IL GIORNO DELLO SVOLGIMENTO DEL PRIMO CALCIOMERCATO ESTIVO.

17. IL PUNTEGGIO VERRA' CALCOLATO SEGUENDO LA SEGUENTE TABELLA:

• FINO A 65.5 PUNTI	=	0 GOL;
• DA 66 A 71,5 PUNTI	=	1 GOL;
• DA 72 A 77.5 PUNTI	=	2 GOL;
• DA 78 A 83.5 PUNTI	=	3 GOL;
• DA 84 A 89.5 PUNTI	=	4GOL;
• DA 90 A 95.5 PUNTI	=	5 GOL;
• DA 96 A 101,5 PUNTI	=	6 GOL;

18. I VOTI VALIDI SARANNO SOLO ED ESCLUSIVAMENTE QUELLI PUBBLICATI DALLA GAZZETTA DELLO SPORT OGNI MARTEDI'.

19. IL VINCITORE DEL TORNEO SARA' CHI, AL TERMINE DEL CAMPIONATO, AVRA' OTTENUTO IL PUNTEGGIO PIU' ALTO NEGLI SCONTRI DIRETTI NELLE 37 GIORNATE DI CAMPIONATO.

20. VINCITORI:

- AL VINCITORE DEL TORNEO SPETTERANNO € 200,00
- AL SECONDO CLASSIFICATO € 130,00
- AL TERZO CLASSIFICATO € 95,00
- ALLA QUARTA SQUADRA CLASSIFICATA 50,00
- PER IL MIGLIOR PUNTEGGIO ASSOLUTO DELL'INTERO TORNEO, € 25,00

21. IN CASO DI ARRIVO A PARI PUNTI (37.MA GIORNATA) IN CLASSIFICA SI PRENDERANNO IN CONSIDERAZIONE:

- RISULTATI DEGLI SCONTRI DIRETTI (ANDATA E RITORNO);
- IN CASO DI ULTERIORE PARITA' SI VALUTERA' IL MAGGIOR NUMERO DI GOL FATTI;

22. QUALSIASI RECLAMO DOVRA' PERVENIRE ENTRO IL MERCOLEDI' SUBITO SUCCESSIVO ALLA GIORNATA DI CAMPIONATO IN QUESTIONE. IL RICORSO VERRA' ESAMINATO IN SEDUTA STRAORDINARIA ED IL VERDETTO VERRA' RESO NOTO ALL'INTERESSATO ENTRO LA GIORNATA DI VENERDI' , DUE GIORNI DOPO LA PRESENTAZIONE DEL RICORSO.

23. PER ESAMINARE I VARI RICORSI VERRA' ISTITUITA UNA SPECIALE COMMISSIONE DI QUATTRO PERSONE, COMPOSTA DAI RESPONSABILI DI TAVOLO DEI 4 GIRONI, OVVERO PER IL 2008/2009 SIMONE MORETTI, UBERTO BERNASCONI, MATTIA MENGOZZI E CRISTIAN CASTAGNA.

IL PRESENTE REGOLAMENTO DI FATTO SI SOSTITUISCE A QUELLO IN VIGORE DAL GIORNO 05/03/2000, 24°GIORNATA DEL CAMPIONATO 1999/2000.

CONSEGNATO A TUTTI I PRESIDENTI DELLE DIVERSE LEGHE. POTRA' VENIRE INTEGRATO MA MAI MODIFICATO NELLA SOSTANZA E DOVRA' ESSERE ACCETTATO CON FIRMA DA TUTTI I PARTECIPANTI ALL'INIZIO DI OGNI NUOVO CAMPIONATO.